

# Farvel som startskud

**MOTOROLA:** Uffe Koch har valgt at starte egen virksomhed med aftrædelsesordning som

Af Jørn Larsen

joern.larsen@nordjyske.dk

Det er ikke ret stort, hans nye kontor i iværksætterhuset i Brevetillesgade, der ligger midt i Aalborg. Ovenikøbet deler han det med en anden en-mands-virksomhed.

Alligevel er 34-årige Uffe Koch en både glad og tilfreds mand. For mere behøver han ikke for at realisere planen om at blive selvstændig.

Uffe Koch er en af de mange ingeniører, der i december sidste år fik at vide, at Motorola lukkede i Nørresundby. Men i stedet for straks at begynde at søge nyt arbejde valgte han at satse på at skabe en levevej af den spirende nysgerrighed, der greb ham for et lille års tid siden, da han købte sin første iPhone. Det er en meget moderne telefon fra Apple, hvor talefunktionen er den mindste del. Man kan alt muligt andet med telefonen - f.eks. spille spil.

## Sjov at arbejde med

- Jeg legede lidt med den derhjemme, og det var ret skægt.

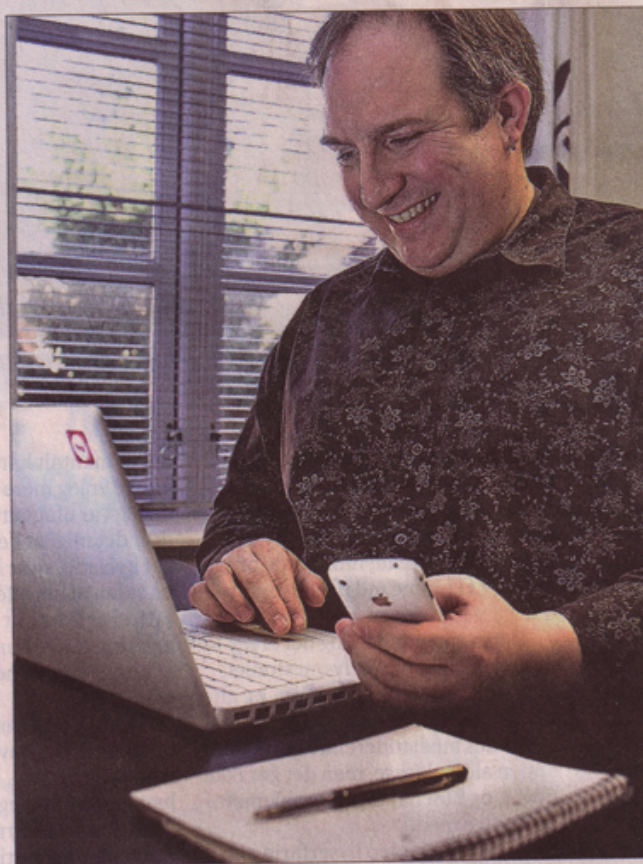
Jeg har arbejdet med stort set alle de platforme, der findes til mobiltelefoner, men den her, det er den, jeg har det sjovest med, fortæller han over en kop kaffe på kontoret.

- Allerede dengang tænkte jeg, at det kunne være sjovt på et eller andet tidspunkt at komme til at lave noget til den.

Men det var først da Motorola sagde farvel, at tankerne blev til mere end tanker. At Motorola så valgte at behandle de fritstillede ingeniører godt, har gjort det nemmere for ham at komme i gang. Han får løn fra firmaet et par måneder endnu, og det giver ham tid til i ro og mag at få gang i forretningen.

- Jeg har også talt med konen og har fået lov. Hun støtter mig i det her, og nogle måneder uden indtægter kan ikke ødelægge vores økonomi. Men vi har lagt budget, og det er ikke noget med, at vi sætter vores hus på spil, men det kan da godt ske, at vi vælger at sælge den ene af vores biler, fortsætter han.

Det første spil fra Uffe Koch hånd er allerede sat til salg. Det sker via en hjemmeside, Apple



står bag - iTunes. Her kan man købe alt indenfor musik og film - og også spil til iPhones og iPods. Og leder man efter "Simon Says" på hjemmesiden, dukker der et spil op, som "Huge Lawn Software" - alias Uffe Koch - står bag.

- Det var et spil jeg lavede, for at teste om det fungerede for mig. Om jeg kunne finde ud af at føre et spil fra idé og helt op til salg, fortæller han.

## Tæt kontakt til kunderne

Han trives med, at det er små overskuelige projekter, han sætter i søen. Der behøver ikke at gå mere end en måned fra idé, til det færdige program er til salg på iTunes.

Og allerede det første spil er der kommet reaktioner på, fra de folk der har købt det. Det er også en rar fornemmelse.

- Så selvom jeg handler med hele verden, er jeg kommet meget tættere på mine kunder.

**MERE SKAL** der ikke til for at starte for sig selv - hvis man er ingeniør som Uffe Koch.

Foto: Claus Søndberg

I første omgang er det ikke al-verden, der ruller ind på firma-kontoen. Spillet koster blot 99 cents - altså fem-seks kroner - og Apple skal også have sin del af kagen.

- Men der har da været dage, hvor der er gået 100 dollars ind på kontoen.

Derfor sørger Uffe Koch også for andre indtægter til firmaet ved at arbejde som konsulent for andre spilfirmaer i Aalborg. Han ser også andre muligheder end spil i iPhone.

Derfor satser han også på, at han kommer til at lave løsninger for firmaer, der ser nogle af de

samme muligheder.

- Hvis det går godt, har jeg om to-tre år ansat to-tre mand. Jeg har en liste med 100 gode ideer til spil - og programmer, jeg gerne vil lave, og jeg er først lige begyndt, siger han.

Selvom han har valgt at starte for sig selv i nedgangstider, får det ham ikke til at ryste på hånden. Tværtimod.

- Jeg tror, de firmaer, der bliver startet, mens det går nedad, står godt, når det går fremad. Kan du opbygge en kundekreds og et kapitalgrundlag i dårlige tider, er det en kæmpe fordel, siger han.